



Centro de Capacitación Cursos disponibles

CURSO DE AUTOCAD BÁSICO

Dirigido a profesionales, estudiantes y público en general que desea aprender utilizar el programa de Autocad.

OBJETIVO GENERAL:

Realizar dibujos y diseños de elementos, utilizando la computadora y los comandos para dos dimensiones del programa de Autodesk AutoCAD

Requisitos: Conocimientos de Windows, conocimientos básicos de dibujo preferiblemente.

CONTENIDO TEMÁTICO

1. Introducción: Computadora, Periféricos, Windows, CAD
2. Inicialización del sistema: Cargar el programa
3. Editor Gráfico: -Menús, barras de herramientas y paletas de herramientas, Ventana de comandos, Dispositivos señaladores.
4. Creación de un dibujo: New , Uso de plantillas .dwt
5. Usando las ventanas: Intercambio de información, cerrando ventanas (close)
6. Almacenamiento del dibujo: QSave, Save, SaveAs
7. Configuración inicial para un dibujo: Planeamiento, Manejo de la escala, Units, Limits, Gris

1. Configuración inicial para un dibujo: Snap
2. Comandos informativos: Help, Status
3. Comandos de dibujo: Line, Point
4. Entrada de coordenadas: Practica 1
5. Comandos Estrellas: Center, Endpoint, Intersec, Midpoint, Nearest, Node, Perpendicular, Quadrant, Tangent
6. Variables de AutoCad : Setvar, Pmode, Psize
7. Comandos de dibujo: Ortho, Line con Ortho, Circle
8. Comandos de edición : Erase, Copy, Move, Break, Trim, Offset

Comandos de visualización: Zoom: All, Window, Previous, Extents; Pan.

Practica 2

Comandos de edición: U

4. Comandos de comportamiento: blipmode, dragmode

Practicas



Centro de Capacitación

Cursos disponibles

1. Comandos de edición: Extend, Mirror, Rotate
2. Operaciones matemáticas usando AutoLisp : cal
3. Practicas

1. Comandos de dibujo: Solid, Fill, Donut, Polygon, Ellipse, Arc, Pline
2. Comandos de dibujo: Text, Dtext, Mtext, Style
3. Practica

1. Comandos de dibujo: Trace
2. Comandos de edición: Fillet, Chamfer, Measure, Divide, Pedit, Array, ddedit
3. Prácticas

1. Comandos de edición: Stretch, Scale, Undo, Change, Chprop (uso de la paleta)
2. Comandos de dibujo: Hatch, BHatch, Sketch
3. Explicación de concepto de capas: Layer, Linetype, Ltscale
4. Dibujo Isométrico: Snap, Isoplane
5. Practica

1. Comandos para la visualización: Pan, Redraw, View, Viewres, Regen, Regenauto
2. Comandos informativos : Dist, Id, Area, List, DbList, Time
3. Creación de bloques: Block, Base, Escala de inserción

1. Creación e inserción de bloques, Referencias externas e imágenes Raster : Wblock, Insert, Minsert, Explode, Xref, Image
2. Dimensionamiento : Horizontal, Vertical, Alineado, Rotado, Dimscale
3. Practica
4. Comandos de comportamiento : Apertura, Pickbox, Osnap, Qtext, Setvar
5. Dimensionamiento : Dim, Angular, Diámetro, Radio, Centro, Apuntador (Leader)
6. Practica
1. Comandos de Transferencia y Utilitarios: DxfIn, DxfOut, Menu, Purge
2. Digitalización de imágenes raster : Calibración a escala real, Digitalización
3. Armado de láminas : Cálculo de factor de escala, Espacio Papel
4. Ploteo de dibujos: Como imprimir
5. Evaluación final